

平成 23 年 7 月 7 日

インターネット上（ファイル共有ソフトネットワーク上）で流通している
プログラムの著作物の実態について

社団法人コンピュータソフトウェア著作権協会（ACCS）

1. 調査の概要について

・ 調査方法

ファイル共有ソフト Share のネットワークに対応した調査ツールを使用し、実際のネットワークに流通しているキー情報（ファイルそのものではなく、ファイルの名称等）を取得、分析しました。

取得した全情報から、IP アドレス、ポート番号、ファイル名、重複したデータを除いた 6,121,319 万件から 20,000 件のキー情報をランダム抽出してファイル名を目視にて確認し、その中からアプリケーションソフトウェアとゲームソフトウェア（アダルトゲーム除く）のファイル数及びタイトル数を確認しました。

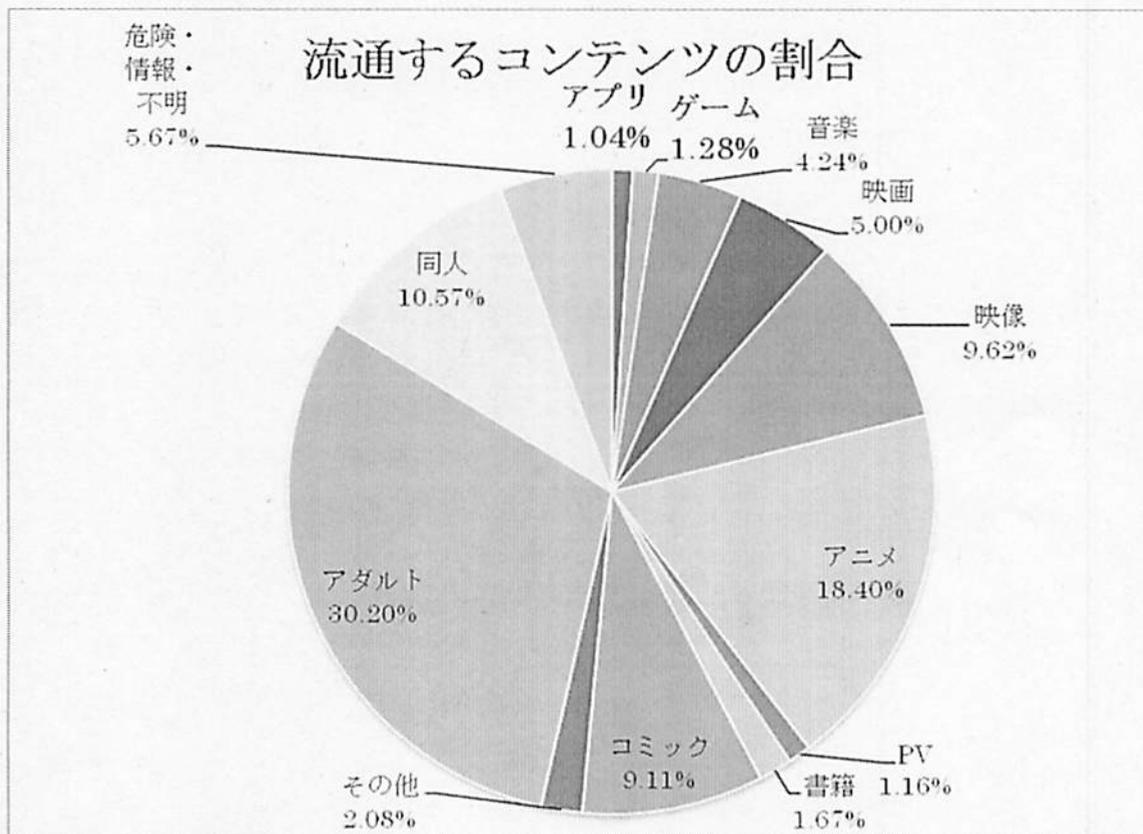
・ 情報取得日時

2010 年 12 月 17 日 17:00～2010 年 12 月 18 日 17:00 の 24 時間

2. 調査結果について

(1) コンテンツの流通状況

種別	ファイル数	詳細	ファイル数	割合(%)
プログラム	463	アプリ	207	1.035
		ゲーム	256	1.280
音楽			847	4.235
映像	6,833	映画	999	4.995
		映像	1,923	9.615
		アニメ	3,680	18.400
		PV	231	1.1550
書籍	2,155	書籍	,333	1.665
		コミック	1822	9.110
その他（音声画像等）			416	2.080
アダルト			6,039	30.195
同人			2,114	10.570
危険・情報・不明ファイル			1,133	5.665
計			20,000	100.000



(2) アプリケーションの不正流通推計

アプリケーションソフト名称である 207 ファイルを目視にて確認し、当該ソフトウェアの正規価格を合算したところ、10,822,563 円相当となることが判明しました。(フリーソフト、不明なソフトに関しては0円で換算しています。)

このことから、本調査時におけるアプリケーションソフトの流通ファイル数は 63,356 ファイル (うち、許諾なく流通していると想定されるファイル数は 48,664 ファイル)、被害相当額としては 3,312,418,026 円と推計されます。

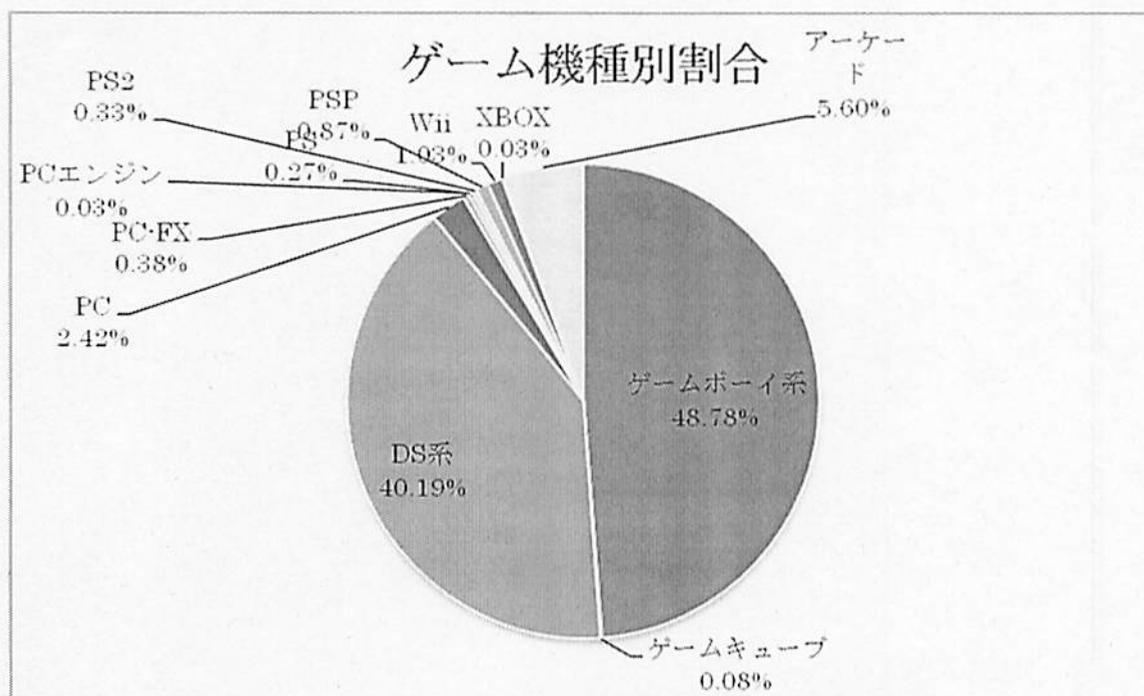
(3) ゲームソフトの不正流通推計

ゲームソフト名称である 256 ファイルを目視にて確認し、ゲームタイトル数を確認したところ 3,680 タイトルが流通していることが判明しました。

このことから、本調査時におけるゲームソフトの流通タイトル数は、1,126,324 タイトル (78,353 ファイル) と推計されます。

ゲーム機別の数量は以下の通りです。

ゲーム機種別	確認タイトル数	推計タイトル数
ゲームボーイ系	1,795	549,388
ゲームキューブ	3	918
DS系	1,479	452,672
PC	89	27,240
PC-FX	14	4,285
PCエンジン	1	306
PS	10	3,061
PS2	12	3,673
PSP	32	9,794
Wii	38	11,631
XBOX	1	306
アーケード	206	63,050
計	3,680	1,126,324



以上